

安徽电子信息职业技术学院

2024 年“舞台布景”技能竞赛规程

一、赛项名称：舞台布景

二、竞赛目的和任务

舞台布景赛项旨在深入贯彻落实党的二十大：“加快发展数字经济，促进数字经济和实体经济深度融合，打造具有国际竞争力的数字产业集群”重要指示和精神。进一步贯彻教育部有关文件精神，深化职业高等教育教学改革，创新并践行校企深度融合、工学结合的职业教育人才培养模式。舞台布景赛项本着“还原真实情景，体现完整任务，考核综合技能，突出应变能力”的原则，将舞台艺术设计与制作的相关专业知识融入竞赛，检验参赛选手的专业综合能力，展示职业教育改革成果，达到“以赛促学、以赛促教、以赛促改”的目的，进一步激发学校学生对计算机专业知识的学习热情，加强学生对舞台艺术设计的理解、掌握和应用，全面提升学生的计算机设计能力，提高电子信息类专业高素质技术技能型人才的培养质量。

三、竞赛方式与内容

（一）竞赛方式

本赛项竞赛采用计算机软件绘制、手绘绘制两种方式进行，竞赛形式部分参照《安徽省职业院校技能大赛高职组舞台布景赛项竞赛规程》。

（二）竞赛内容

根据现场发布的比赛主题完成舞台设计草图绘制：

（1）可以使用 photoshop、Illustrator 软件绘制舞台效果草图（提供手绘板）。作品规格 A3 大小，色彩模式 RGB，分辨率 300dpi，图片格式. jpeg；

（2）可以使用比赛现场提供的 A3 纸，自带彩铅、马克笔等绘图工具，以手绘形式完成舞台方案设计草图绘制。

针对整个舞台设计立意、创新点等撰写 200 字以内的舞台设计创意阐述并将之排版到绘制的草图上。（使用软件绘制草图的将舞台设计创意阐述

述文字排版到 A3 图片上；彩铅绘制的可以使用签字笔将舞台设计创意阐述文字书写到 A3 纸上）

四、评分原则及奖项设定

（一）评分标准及分值

本项目竞赛以技能考核为主，根据选手在规定时间内完成竞赛任务情况进行评分。满分为 100 分。

	总分	评分标准	配分
舞台设计 草图绘制	100分	设计主题、设计构思、创意表现、设计理念、总体布局符合赛项主题，创意突出	35分
		图文并茂解析设计过程，主题设计创新有亮点，色彩运用得当，作品表现整体效果美观	35分
		200 字左右的设计说明阐述舞台方案的设计理念及设计构思	20分
		图片格式、大小、命名、色彩模式符合规定； 手绘纸张干净整洁，绘画规范，书写工整	10分

（三）奖项设置

本次竞赛设一等奖、二等奖、三等奖若干名，颁发获奖证书和奖励。奖项设定按《安徽电子信息职业技术学院职业技能竞赛管理办法》（院办〔2015〕14号）执行。

五、参赛对象

具有一定计算机理论知识和操作技能的学院在籍在校各专业班级学生均可报名。

六、赛事安排

1. 竞赛时间与地点

（1）竞赛时间：2024年5月29日下午13:00-15:00

（2）地点：实训楼503（具体时间、地点变动会另行通知）

2. 竞赛报名

（1）报名时间：2024年5月17日至2024年5月28日

（2）报名方式

竞赛采取个人比赛方式，请有意参加竞赛的同学下载附件 2：“2024 年“舞台布景”技能竞赛报名表”，以班级为单位报名，并将报名表电子版发送到 66362313@qq.com 邮箱。

报名联系人：蔡瑞瑞 电话：18605527232

七、竞赛项目组织与管理

主办单位：信息工程学院

八、申诉与仲裁

对竞赛结果有异议的，在竞赛结束后一小时内以书面形式向大赛仲裁委员会进行申诉，大赛仲裁委员会的裁决为最终裁决，参赛选手不得因为申诉或对处理意见不服而停止比赛，否则按弃权处理。

九、其他事宜

采用手绘形式的同学请自带彩铅和马克笔（比赛现场提供 A3 纸），所有参赛同学请自带签字笔。

信息工程学院
2024 年 5 月 17 日