

2021 年度动态网站设计与开发竞赛规程

一、竞赛目的

Web 前端设计与开发等相关技术在我院计算机应用技术等专业培养中具有重要地位，有着广阔的就业前景。动态网站设计与开发技能竞赛旨在检验学生在 Web 前端设计与开发方面的能力，提高学生的实践创新意识，引导学生关注移动互联网行业发展趋势及新技术的应用，鼓励学生形成良好的思维品质和培养分析问题、解决问题的能力，增强就业竞争能力，达到“以赛促教、以赛促学”的目的。通过本次竞赛培养和发现人才，为参加中国大学生计算机设计大赛等其他相关高级别竞赛选拔队员。

二、竞赛组织与管理

本次大赛由教务处主办，信息工程学院承办。

三、竞赛内容和规则

1. 竞赛方式

竞赛以团队参赛，每队 1-3 人；作品主题自拟，在规定的时间内完成作品开发及作品说明文档的撰写；经初步评审后挑选优秀作品进行现场演示与答辩。

2. 竞赛规则

大赛以网页设计和 PHP、ASP.NET 等动态网站开发技术为考核点，作品主题自拟，采用个人或团队提交作品并现场演示答辩形式，主要考查选手运用 HTML、CSS、JS 及相关前端框架，以及 PHP、ASP.NET 等 Web 应用开发的能力。要求作品功能贴近实际行业业务需求，实用完整，编码规范，体现当前 Web 应用开发的主流趋势。

提交的作品材料包括：源代码（及数据库）、作品相关说明文档。参赛作品的开发服务器（若部署）、开发语言与工具自选。

参赛选手应在竞赛规定时间内上交竞赛作品，推迟者视为弃权。

四、竞赛时间安排与流程

报名：2021 年 11 月 15 日—2021 年 12 月 06 日，

提交作品：2021 年 12 月 08 日—2021 年 12 月 10 日

现场演示与答辩：2021 年 12 月 18 日—2021 年 12 月 19 日

五、竞赛报名

1. 报名条件

参赛对象为计算机等相关专业在籍学生。

2. 报名方式

有意参加竞赛的同学填写报名表，由学习委员汇总后，在 12 月 06 日前发送至邮箱：12673811@qq.com. 另需同步在 PU 上完成报名。

赛事咨询：孟老师、叶老师、陈老师。

六、提交作品注意事项

提交的作品材料包括：源代码（及数据库）、作品说明文档（见附件 3），以班级为单位由指导老师汇总后于 12 月 10 日前报至邮箱：12673811@qq.com。

七、评分标准

1. 评分方法

初赛阶段：满分 100 分，由评委打分，取平均值；

复赛阶段：现场演示与答辩满分 100 分，由评委现场打分，取平均值；

初赛和复赛阶段两项得分总和为参赛队最终得分。

2. 评分细则

初赛阶段满分 100 分，配分比例：

(1) 作品整体界面设计、功能实现及内容合题性 50 分

(2) 作品的新颖性、实用性 15 分

(3) 作品的技术实现难度、UI 及交互设计水平 20 分

(4) 作品说明文档等提交材料的完整性、规范性 15 分

复赛阶段满分 100 分，配分比例：演示 50 分，答辩 50 分。

八、奖项、奖品设计

本次竞赛设一等奖、二等奖、三等奖若干，由学院颁发获奖证书和奖励。

九、赛项其它说明

竞赛过程中的未尽事宜，另行通知。